TEMA	ALAN BECERİLERİ	ÖĞRENME ÇIKTILARI	Okul Genelinde Yapılacak II. Dönem I. Sınav										Okul Genelinde Yapılacak II. Dönem II. Sınav									
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo	10. Senaryo	1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	6. Senaryo	7. Senaryo	8. Senaryo	9. Senaryo	10. Senaryo
BİLGİSAYAR AĞLARI VE İLETİŞİM	BTY.5.3.1. Bilgisayar ağları ve bileşenlerini sorgulayabilme	Bilgisayar ağları ve bileşenleri ile ilgili merak ettiği konuları tanımlar.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1										
		Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında sorular sorar (SN1K).						1														
		Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında bilgi toplar.			1	1				1	1											
		Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında topladığı bilgilerin doğruluğunu değerlendirir.					1					1										
		Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında topladığı bilgiler hakkında çıkanm yapar.	1					1			1											
	BTY.5.3.2. Bilgisayar ağları ve bağlanma yöntemlerini sınıflandırabilme	Bilgisayar ağlarında kullanılan bağlanma yöntemlerini belirler.		1	1	1	1		1	1		1										
		Bilgisayar ağlarında kullanılan bağlanma yöntem ve teknolojilerini ilişkilendirir.								1	1											
		Bilgisayar ağlarında kullanılan bileşenlerin işlevlerini gruplandırır.										1										
	BTY.5.3.3. İnternet ile amacına uygun olarak çalışabilme	İntemette bilgiye ulaşmak için uygun kaynakları belirler.	1	1	1	1	1	1	1	1	1											
		Bilginin doğruluğunu değerlendirmek için farklı kaynaklar kullanır.																				
		Bilgiye ulaşmak için kullandığı kaynakları uygunluk/verimlilik kapsamında değerlendirir							1	1	1											
BİLİŞİM ETİĞİ VE SİBER GÜVENLİK	BTY.5.4.1. Bilişim etiği kurallarını ve ilkelerini yorumlayabilme	Bilişim etiği ile ilgili temel kavramları inceler.		1		1	1	1				1						1	1	1		
		Bilişim etiği kurallarını ve ilkelerini bağlamdan kopmadan günlük hayatta kullanılacak şekilde dönüştürür.			1					1	1			1		1	1	1	1	1	1	1
		Bilişim etiği kurallarını ve ilkelerine uygun davranmanın önemini yeniden ifade eder.					1	1					1		1							
	BTY.5.4.2. Dijital ortamlarda gizlilik ve güvenlik önlemlerini yönetme	Dijital ortamlarda karşılaşabileceği gizlilik ve güvenlik risklerini belirler.	1			1				1	1	1		1		1	1		1	1		
		Dijital ortamlarda alabileceği gizlilik ve güvenlik önlemlerini belirler.			1			1							1			1				1
		Dijital ortamlarda bilgi gizliliğinin ve güvenliğinin temel bileşenleri ayırt eder.		1		1	1			1		1				1			1	1	1	
		Dijital ortamda karşılaşılan bir durumu e-gizlilik ve e-güvenlik önlemleri açısından değerlendirir.				1		1			1		1		1		1					
YAPAY ZEKÂ	BTY.5.5.1. Yapay zekâ uygulamalarını sınıflandırabilme	Yapay zekâ uygulamalarını belirler.					1			1		1		1		1		1		1	1	
		Yapay zekâ uygulamalarının çalışma sistemi bileşenlerini ilişkilendirir.		1	1										1			1	1			1
		Yapay zekâ uygulamalarını alt boyutlara göre gruplandırır.	1			1						1		1		1	1			1	1	
	BTY.5.5.2. Yapay zekâ ya ilişkin etik ve güvenlik/gizlilik önlemlerini yönetebilme	Yapay zekâda etik ve güvenlik/gizlilik risklerini belirler.		1							1							1	1			
		Yapay zekâda etik ve güvenlik/gizlilik önlemlerini belirler.			1							1			1		1	1	1	1	1	1
		Yapay zekâda etik ilkelerin ve bilgi güvenliğinin/gizliliğinin temel bileşenlerini ayırt eder.											1								1	
		Yapay zekâ uygulamalarını etik ilkeler ile e-güvenlik/e-gizlilik açısından değerlendirir.												1	1	1		1		1		1
YAZILIM TASARIMI VE PROGRAMLAMA	BTY.5.6.1. Problem çözümü için algoritmik düşünebilme	Günlük yaşamda karşılaştığı bir problemi belirler.												1	1		1		1		1	
		Belirlediği problemin girdi ve çıktılarını belirler.														1						1
		Belirlediği problemin çözümüne ilişkin işlem adımlarını listeler.											1		1			1	1	1		
		İşlem adımlarını akış şeması ile gösterir.												1			1				1	
	BTY.5.6.2. Algoritma oluşturmada test edebilme-hata ayıklayabilme	Geliştirdiği algoritmayı test eder.														1			1			1
		Hataları ayıklayarak algoritmayı kullanıma hazır hâle getirir.												1	1			1		1		
	BTY.5.6.3. Yazılım geliştirme sürecinde kullanılan bileşenlerden yararlanabilme	Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini tanımlar.														1	1		1		1	
		Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini kullanır.											1					1		1		
		Yazılım geliştirme sürecinde kullandığı bileşenleri değerlendirir.												1	1		1		1		1	1
	BTY.5.6.4. Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini yönetebilme	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini planlar.														1		1		1		
		Blok tabanlı ortamda yazılımı tasarlar.													1		1		1		1	
		Blok tabanlı ortamda yazılımı oluşturur.												1						1		
		Blok tabanlı ortamda oluşturulan yazılımı değerlendirir.																1	1			
		Toplam Soru Sayıları:	5	7	8	9	8	8	9	10	10	10	5	10	11	10	10	13	14	13	11	8

- Uşak Bilişim Teknolojileri Dersi İl Sınıf/Alan Zümre Başkanları Tarafından hazırlanmıştır.
- İl/İlçe genelinde yapılacak ortak sınavlarda çoktan seçmeli sorular üzerinden, 20 soru göz önünde bulundurularak planlama yapılmıştır.
- Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurulmuştur.