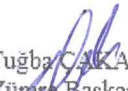


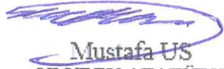
11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

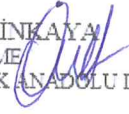
			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Görsel Efekt Yazılımında Temel Düzenlemeler	Görsel Efekt Program Kurulumu	Gerekli programların kurulumunu yapar.	1	-	-
	Çalışma Sahnesi Ayarları	Görsel efekt yazılımında açılış ayarlarını yapar.	2	2	2
	Materyal Ekleme	Görsel efekt yazılımına materyalekler.	2	2	2
	Dönüştürme (Transform) İşlemleri	Dönüştürme işlemlerini (transform) uygular.	1	1	-
	Çıktı(Render)	Görsel efekt yazılımında çıktı(render)alır.	1	1	1
Hareketli	Kompozisyon Oluşturmak	Materyallerin kompozisyon zaman çizelgesi panelinde dönüştürme işlemlerini yapar.	1	1	1
	Kompozisyon Ayarları	Anahtar karelerle dönüştürme ve hareketin hız ve zaman ayarlarını yapar.	1	1	2
	Katmanlar	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.	1	2	2

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER


Tuğba ÇALKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Ömer ŞALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Mustafa UŞ
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

11.SINIF GRAFİK VE CANLANDIRMA DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Görüntü İşleme	Görüntü İşleme Programı	Görüntü işleme programlarınınincurulumunu yapar.	1	-	1
	Temel Komutlar	Temel komutları gruplandırır.	1	1	-
	Boyut ve Çözünürlük	Boyut ve çözünürlük ayarlarını yapar.	1	2	2
	Seçili Alan Oluşturmak ve Renk Ayarı Yapmak	Seçili alan oluşturarak renk ayarlarını yapar.	1	1	1
	Katmanlar (Layers)	Katman işlemlerini yapar.	1	1	1
	Filtreler (Filters)	Filtre galerisini resimler ya da sayfa üzerinde kullanır.	1	-	-
	Biçimli Yazılar Tasarlamak	Biçimli yazılar tasarlar.	1	2	1
	Eylemler (Actions)	Eylemler panelini resimler üzerinde kullanır.	1	1	1
	Web Arayüzü ve Bölümleri Hazırlamak	Web Arayüzünü bölümleriyle birlikte oluşturur.	1	1	2
	Web Arayüzüne Dilim Eklemek	Hazırlanan Arayüzü dilimleyip Html Olarak Kaydeder.	1	1	1

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Kontrol İfadeleri	Algoritmaya uygun döngü kontrolleri	Algoritmaya uygun döngü kontrollerini kullanır.	3	3	3
Gelişmiş Komutlar	Algoritma yapısına ve kod okunabilirliğine uygun sınıflar	Algoritma yapısına ve kod okunabilirliğine uygun sınıflar ile çalışır.	1	-	2
	Metot yapıları	Tekrarlanan kodları engellemek için metotlar ile çalışır.	3	4	2
	Hazır metotları kullanma.	Parametreleri doğru girerek hazır metotları kullanır.	3	3	3

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Mobil Uygulamaya Giriş	İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme	İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.	2	1	1
	Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturma	Uygulama geliştirirken farklı tasarım yapılarını kullanır.	2	2	2
		Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturur.			
Temel Komutlar	Veri tipi isimlendirme kurallarına ve ihtiyaca uygun veri tipleri ve sabitleri kullanma	Veri tipi isimlendirme kurallarına ve ihtiyaca uygun veri tipleri ve sabitleri kullanır.	2	3	2
	Operatörleri kullanma	İşlem önceliğini dikkate alarak operatörleri kullanır.	2	2	2
Kontrol İfadeleri	Algoritmaya uygun karar kontrol yapıları	Algoritmaya uygun karar kontrol yapılarını kullanır.	2	2	3

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
BasamaklıStilŞablonu (CSS)	CSS Ekleme Yöntemleri	Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar.	1	1	2
	Kutu Modeli Özellikleri ve Çalışma Prensipleri	Kutu modeli özelliklerini açıklar.	2	3	3
	Renk kullanımı ve Tipografi	RGB (Red,Green, Blue / Kırmızı, Yeşil, Mavi) değerleri ile renk tanımlar.	1	1	-
	Duyarlılık (Responsivity)	Duyarlılık (Responsivity) kavramının önemini açıklar.	1	-	-
Javascript	Javascript kod yapısı ve Değişkenler	Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir.	2	1	2
	Olaylar ve Fonksiyonlar	Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	1	2	1
	Kontrol yapıları	Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.	2	2	2

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKIR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

11.SINIF WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Temel Kavramlar	Web SayfasıYayınlamada Temel Kavramlar	Web Sayfası yayınlama ile ilgili temel kavramları açıklar.	1	1	-
	Web Yazılımcısı Roller	Web yazılımcısı rollerini açıklar.	-	-	1
	İşaretlemeDili(HTML)	İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabileceği editörlere örnek verir.	1	1	1
	Basamaklı Stil Şablonu (CSS)	Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kavramını açıklar.	-	-	-
	WhatYouSee is WhatYouGet Editör	WYSIWYG (Whatyousee is whatyouget) editör kullanımını açıklar.	-	-	-
Web Tasarım İlkeleri	İçerik	Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar.	-	-	-
	Tasarım	Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasını sağlar.	1	1	1
	Biçimsellik	Renk düzeni, okunabilirlik, içerik - tasarım ilişkisini kurar.	-	-	-
	İşlevsellik ve Kullanılabilirlik	Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar.	-	-	-
	Güncellik	Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar.	-	-	-
	Uygunluk ve Güvenilirlik	Web sitesinin, alan adı, içerik vb konularda uygunluğunu açıklar.	-	-	-
	Uyumluluk	Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar.	1	-	-
HTML5	HTML5 belge yapısı	HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.	1	1	2
	Başlık elemanları	H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır	-	1	-
	Paragraflar ve metin biçimlendirme	Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını uygun bir şekilde web sayfasında kullanır.	1	1	1
	Yerleşim elemanları	Yerleşim (Layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.	1	-	-
	Resim, video ve ses (medya) elemanları	Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular.	1	1	1
	Bağlantı elemanları	Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular.	1	1	1
	Form elemanları	Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular.	1	2	2

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLERİ
Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SAKUMLU
BANAZ ŞEHİR PUNÇAY DÜRMÜŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	Geliştirme Ortamında Operatörlerin Kullanılması	Operatörler geliştirilen programa uygun şekilde kullanılır.	3	2	4
	Geliştirme Ortamında Fonksiyonların Kullanılması	Fonksiyonları geliştirilen programa uygun şekilde kullanılır.	4	4	3
	Ortam Kütüphaneleri	Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanılır.	3	4	3

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

10.SINIF ROBOTİK VE KODLAMA DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Robotik İçin Mikrodenetleyici Kart	Mikrodenetleyici Kart Yapısı ve Çeşitleri	Mikrodenetleyici kart yapısı ve çeşitlerini açıklar.	1	2	2
	Robot Türleri ve Eğitsel Amaçlı Robotlar	Robot türleri ve eğitsel amaçlı robotları açıklar.	1	-	-
	Robotta Mekanik/Elektromekanik Bileşenler	Robotta mekanik/elektromekanik bileşenleri açıklar.	1	1	1
	Robotta Elektronik Bileşenler	Robotta elektronik bileşenleri açıklar.	1	1	1
Mikrodenetleyici Kart Uygulamaları	Sistem Gereksinimlerine Uygun Mikrodenetleyici Kart	Sistem gereksinimlerine uygun mikrodenetleyici kart yazılımı kurulumunu yapar.	1	1	2
	Mikrodenetleyici Kartın Bilgisayarla Bağlantısının Gerçekleştirilmesi	Bilgisayarla mikrodenetleyici kart arasında uygun yöntemlerle bağlantı oluşturur.	1	1	1
	Geliştirme Ortamının Kullanılması	Geliştirme ortamı söz dizimi kurallarını programa uygun şekilde kullanır.	2	2	2
	Seri İletişim Yöntemleri	Seri iletişim yöntemlerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	1	-	-
	Geliştirme Ortamında Değişkenlerin Kullanılması	Değişkenler geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	1	2	3

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer ŞALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa UŞ
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

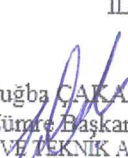
KARAHALLI

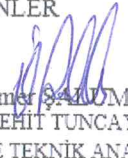
SİVASLI

10.SINIF NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

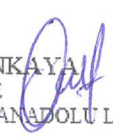
			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Sınıflar (Class)	Metot oluşturma ve çağırma	Tanımlama adımlarına dikkat ederek metotları tanımlar.	5	4	4
	Metotları Aşırı Yükleme	Farklı metot imzaları tanımlayarak metotları aşırı yükler.	1	1	1
	Erişim belirleyiciler	Sınıfların erişim türünü belirler.	1	2	2
	Kapsülleme, kalıtım ve çok biçimlilik	Kapsülleme (Encapsulation), Kalıtım (Inheritance) ve Çok biçimlilik (Polymorphism) prensiplerini kullanır.	1	1	-
Diziler (Arrays) ve (Collections)	Diziler	Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.	2	2	3

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER


Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Ömer ŞAHİMLİ
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

10.SINIF NESNE TABANLI PRORAMLAMA DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Çalışma Ortamı ve Temel İşlemler	Nesne tabanlı programlama çalışma ortamı	Yazım hatalarını dikkate alarak nesne tabanlı programlama çalışma ortamını kullanır.	1	1	-
	İsim uzayları (Namespace)	Yazım hatalarını dikkate alarak isim uzaylarını kullanır.	1	-	1
	Değişkenler ve temel veri türleri	Tanımlama kurallarını dikkate alarak değişkenleri ve temel veri türlerini kullanır.	1	1	2
	Aritmetiksel operatörler	İşlem önceliğine göre aritmetiksel operatörleri kullanır.	1	2	1
Karar ve Döngü Yapıları	Karar ifadeleri	Yazım kurallarına dikkat ederek şart ifadelerini kullanır.	1	2	2
	Mantıksal operatörler	Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	1	1	1
	Döngüler	Yazım formatına dikkat ederek döngü yapılarını kullanır.	1	2	2
	Hata Ayıklama	Programda hata ayıklaması yapar.	1	-	-
Sınıflar (Class)	Sınıflar ve nesneler	İhtiyaca uygun sınıf tanımlaması yapar.	1	1	1
	Sınıf özellikleri	Sınıfa ait özellikleri açıklar.	1	-	-

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLERİ

Tuğba ÇAKIR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SAKIMLI
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMLERİ DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
İç Donanım Birimleri	Genişleme yuvası kartlarını anakart üzerine monte etme işlemleri	Genişleme yuvası kartlarını anakart üzerine doğru monte eder.	1	1	1
	Disk sürücülerini kasaya monte etme işlemleri	Disk sürücülerini kasaya doğru monte eder.	1	1	-
	Anakartı kasa içine monte etme işlemleri	Anakartı kasa içine monte eder.	1	1	1
Dış Donanım Birimleri	Klavye ve fare bağlantı işlemleri	Giriş birimleri bağlantılarını yapar.	1	-	-
	Görüntüleme birimlerinin bağlantı işlemleri	Görüntüleme birimlerinin bağlantısını yapar.	1	1	1
	Yazıcıların kablo bağlantı işlemleri	Yazıcıların kablo bağlantılarını yapar.	1	1	-
	Görüntü işleme cihazlarının bağlantısı	Görüntü işleme cihazlarının bağlantısını yapar.	1	1	1
İşletim Sistemleri	İlk açılış ayarları	Yönergelere uyararak sistemin ilk açılış ayarlarını yapar.	1	1	1
	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	2	3	-

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLERİ

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SAĞLAM
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa UŞ
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Bilişim Etiği	Etik ve bilişim etiği kavramları	Etik ve Bilişim Etiği kavramlarını açıklar.	1	1	1
	Bilgi güvenliği yönetimi temel kavramları	Bilgi Güvenliği Yönetimi Temel kavramlarını açıklar	1	1	-
	Temel Güvenlik Prensipleri	Temel Güvenlik Prensiplerini açıklar.	1	1	1
	Fikri Mülkiyet	Fikri Mülkiyet Hakkını açıklar.	1	-	-
Dijital Dönüşüm	Birinci Sanayi Devrimi	Birinci Sanayi Devrimini açıklar.	1	1	1
	İkinci Sanayi Devrim	İkinci Sanayi Devrimi açıklar.	-	-	-
	Üçüncü Sanayi Devrimi	Üçüncü Sanayi Devrimini açıklar.	-	-	1
	Dördüncü Sanayi Devrimi	Dördüncü Sanayi Devrimini açıklar.	1	1	1
	Dijital Dönüşüm	Dijital dönüşüm kavramlarını açıklar.	-	-	-
	Büyük Veri Teknolojileri	Büyük veri teknolojilerini açıklar.	-	1	1
	Arttırılmış Gerçeklik ve Sanallaştırma	Arttırılmış Gerçeklik ve Sanallaştırmayı açıklar.	-	-	-
	Simülasyon Sistemleri	Simülasyon Sistemlerini açıklar.	-	1	1
	Otomasyon ve Sensör Teknolojileri	Otomasyon ve Sensör Teknolojilerini açıklar.	1	-	-
	Bulut Bilişim Sistemleri	Bulut Bilişim Sistemlerini açıklar.	-	-	-
	Siber Güvenlik Sistemleri	Siber güvenlik Sistemlerini açıklar.	-	-	1
	Üretim ve Hizmet Süreçlerinde Dijital İzlenebilirlik Sistemleri	Üretim ve Hizmet Süreçlerinde Dijital İzlenebilirlik Sistemleri (RFID, RTLS, BEOCON)ni açıklar.	-	-	-
	Arge Projesi Geliştirme	Arge Projesi geliştirmeyi açıklar.	-	-	-
İç Donanım	Anakart montaj hazırlığı	Kullanım kılavuzuna uygun olarak anakartı montaj için hazırlar.	1	1	1
	Anakarta işlemciyi monte etme işlemleri	Bileşen uyumluluğuna göre anakarta işlemciyi monte eder.	1	1	1
	Bellek birimlerini anakart üzerine monte etme işlemi	Bellek birimlerini anakart üzerine doğru monte eder.	1	1	-

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLERİ

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Onur SAĞLAM
BANAZ ŞEHİR TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

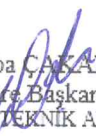
Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

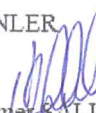
Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

9.SINIF PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

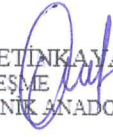
			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Programlama Dili Temelleri	Program ve Yazılım	Programlama dilinin özelliklerini ve diğer programlama dillerinden farklarını açıklar.	1	1	1
	Python Kurulumu	Programlama dilini bilgisayarına kurar.	1	1	1
	Python İçin Gerekli Araçlar	Programlama dili kullanmak için gerekli araçları kurar.	1	-	-
Veri Yapıları	Değişken, Sabit ve Operatörler	Programlama dilinde, değişken, sabit ve operatörleri kullanır.	3	3	4
	Veri Tipleri	Programlama dilinde veri tiplerini amacına uygun kullanır.	3	3	3
	Veri Tipi Dönüşümleri	Programlama dilinde tanımladığı veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.	1	2	1

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLERİ


Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Ömer ŞALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

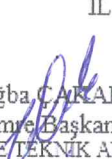
KARAHALLI

SİVASLI

9.SINIF PRORAMLAMA TEMELLERİ DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

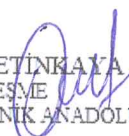
			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Problem Çözme ve Algoritmalar	Problem çözme ve temel kavramlar	Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar.	1	1	1
	Problem Türleri	Problem türlerini açıklar.	1	-	-
	Problem Çözmede Temel İşlemler	Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm bulur.	1	1	1
	Algoritmalar	Verilen problemi çözmek üzere farklı algoritmalar tasarlar.	1	2	3
	Algoritma Hataları	Algoritmanın hatalarını giderir.	1	1	-
	Akış Diyagramları	Verilen problemin çözümüne uygun akış şemaları oluşturur.	2	2	3
Blok Tabanlı	Blok tabanlı programlama ortamı	Blok tabanlı yazılımların temel yapısını ve özelliklerini açıklar.	1	1	-
	Blok tabanlı programın arayüzü	Blok tabanlı programı kullanarak kodlama yapar.	1	1	1
	Proje oluşturma örnekleri	Blok tabanlı programlamada projeler oluşturur.	1	1	1

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER


Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ


Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ
1.DÖNEM 2.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Temel Teknik Resim	İz düşünüm görüşlerini çizme ve ölçülendirme	Teknik resim kurallarına uygun olarak iz düşünümünün görünüşlerini çizerek ölçülendirir.	2	1	1
Bilgisayarlı Çizim	Çizim Programı Arayüzü	Çizim Programında hesap oluşturup program arayüzünü tanır.	4	4	5
	3 Boyutlu Modelleme	Katı modelleme kurallarına uygun 3 Boyutlu Modelleme yapar.	4	5	4

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLERİ

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer SALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI

2026-2027 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI
UŞAK BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI DERSLERİ KONU SORU DAĞILIM TABLOLARI

9.SINIF BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI DERSİ
1.DÖNEM 1.ORTAK YAZILI SINAV KONU/SORU DAĞILIM TABLOSU

			Senaryo 1	Senaryo 2	Senaryo 3
Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayısı	Soru Sayısı	Soru Sayısı
Temel Teknik Resim	Temel Geometrik Çizimler	Teknik resim kurallarına uygun olarak çizgi, norm yazı ve temel geometrik çizimler yapar.	1	5	6
	İz düşüm görüşlerini çizme ve ölçülendirme	Teknik resim kurallarına uygun olarak iz düşümlerin görüşlerini çizerek ölçülendirir.	1	5	4

İL ZÜMRE KURULU ÖĞRETMENLER

Tuğba ÇAKAR
Zümre Başkanı
UŞAK MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Ömer ŞALUMLU
BANAZ ŞEHİT TUNCAY DURMUŞ
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Mustafa US
ULUBEY ATATÜRK
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

Özge ÇETİNKAYA
EŞME
MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

KARAHALLI

SİVASLI